

## РОЗРОБКА ПРЕДИКТИВНОГО СИНТАКСИЧНОГО АНАЛІЗАТОРА ДЛЯ СПРОЩЕНОЇ МОВИ ОПИСУ СЦЕНАРІЇВ

*Статтю присвячено опису етапу побудови синтаксичного аналізатора проблемно-орієнтованої мови опису сценаріїв для роботи вітрової електростанції після її перетворення у неліворекурсивну лівофакторизовану. Запропоновано загальний підхід до генерації сценаріїв шляхом побудови проблемно-орієнтованих мов програмування і наведено приклад такої мови високого рівня. Описано етапи розробки компілятора, що здатен компілювати вказані моделі об'єктів у цільову програму залежно від сценарію.*

**Ключові слова:** контекстно-вільна граматики, нерекурсивний предиктивний аналіз, проблемно-орієнтована мова сценаріїв, синтаксичний аналізатор.

*Статья посвящена описанию этапа построения синтаксического анализатора проблемно-ориентированного языка описания сценариев для работы ветровой электростанции после ее преобразования в нелеворекурсивную левофакторизованную. Предложен общий подход к генерации сценариев путем построения проблемно-ориентированных языков программирования и приведен пример такого языка высокого уровня. Описаны этапы разработки компилятора, который способен компилировать указанные модели объектов в целевую программу в зависимости от сценария.*

**Ключевые слова:** контекстно-свободная грамматика, нерекурсивный предиктивный анализ, проблемно-ориентированный язык сценариев, синтаксический анализатор.

*This study describes a stage of the parser construction of the scenario problem-oriented language for a wind-power station after its transformation into a not left recursive and a left factorized language. The study presents a general approach to generate scenarios by constructing problem-oriented programming languages and gives an example of a such high-level language. The stages of the compiler development, which is able to compile the specified model objects into a target program, which is depended on the scenario, are described.*

**Key words:** context-free grammar, non-recursive predictive analysis, problem-oriented scenario language, parser.

**Постановка проблеми та її зв'язок із важливими науковими завданнями.** В останні роки в системотехніці велика увага приділяється сценарному аналізу [1-2]. Сценарний підхід використовується для вирішення складних слабо-формалізованих задач у системах динамічного та інтелектуального моделювання, а також для опису можливих варіантів поведінки систем, що містять активних учасників (гравців), які, не маючи інформації про стратегії протидіючих сторін, змушені їх генерувати на основі доступних їм знань [1]. У названих та інших роботах пропонується математичний апарат сценарного аналізу, оснований на модифікаціях методів експертного оцінювання. Таким чином, однією із актуальних проблем є генерація різноманітних варіантів сценаріїв для всебічного вивчення поведінки досліджуваного об'єкта.

**Аналіз останніх досліджень та публікацій.** У роботі [3] запропоновано загальний підхід до генерації сценаріїв шляхом побудови проблемно-орієнтованих мов програмування і наведено приклад такої мови високого рівня. Але цей напрям поки що не знайшов належного розвитку. Публікацій стосовно відповідних мов генерації сценаріїв та їх реалізації відсутні. У роботі [4] такий підхід запропоновано для опису сценаріїв подій вітрової електричної станції (ВЕС). Для практичної реалізації цієї ідеї необхідно розробити комплекс моделей розвитку подій того чи іншого об'єкта, що описуються проблемно-орієнтованою мовою опису сценаріїв (ПОМС), та розробити компілятор, який би на основі опису сценаріїв компілював вказані моделі в цільову програму моделювання об'єкта в цілому залежно від

заданого сценарію. Для ВЕС низку таких моделей наведено, наприклад, у працях [5; 6]. У [4] проаналізовано спробу розробки синтаксичного аналізатора («парсера») такого компілятора на основі генератора «парсерів» ANTLR [7]. У результаті дослідження автори дійшли висновку про необхідність розробки «власного» синтаксичного аналізатора на основі відомих алгоритмів та з врахуванням особливостей проблемно-орієнтованої мови. Доцільність такого підходу можна обґрунтувати тим, що будувати другу, набагато більш складну частину компілятора – синтез моделей у цільову програму моделювання сценарію – буде легше при використанні «власного» синтаксичного аналізатора.

**Постановка завдання.** Необхідно розробити синтаксичний аналізатор, як складову частину компілятора мови опису сценаріїв роботи ВЕС, представленої формальною граматику у формі синтаксичних правил Бекуса-Наура [8]. При цьому бажано закласти гнучкі засоби для побудови процесора компіляції цільової програми на основі обраного варіанта предиктивного аналізу.

**Методика побудови синтаксичного аналізатора.** Оскільки ПОМС є проблемно-орієнтованою мовою, то вона є мовою більш високого рівня, ніж універсальні мови програмування, а її граMATика є менш складною, оскільки в ній відсутні такі синтаксичні конструкції, як цикл, розгалуження тощо. Вона спирається на поняття предметної сфери, і її можна віднести до породжувального програмування [9]. Породжувальне програмування («generate programming») – це парадигма розробки програмних систем (ПС), заснована на моделюванні груп або окремих елементів ПС, таких, що при описі списку конкретних вимог до системи з цих елементів автоматично генерується кінцевий продукт [10].

Синтаксична простота мови опису сценаріїв дозволяє використовувати більш прості методи побудови синтаксичних аналізаторів. Одним із таких методів є нерекурсивний предиктивний синтаксичний аналіз. Цей метод можна застосувати до LL(n)-граматик [8]. Для приведення граматики ПОМС, наведеної в [4], до LL(1)-граматики, треба усунути ліву рекурсію та провести ліву факторизацію. Після застосування відповідних алгоритмів [8] отримаємо LL(1)-граматику опису сценаріїв роботи ВЕС (спрощений варіант граматики з [4]), яку наведено нижче. При цьому термінальні символи виділені жирним шрифтом. Нумерація правил потрібна для побудови синтаксичного аналізатора.

- (1) <сценарій> → **сценарій** <номер> : <перелік\_подій> \$
- (2) <перелік\_подій> → <подія> <перелік\_подій2>
- (4) <перелік\_подій2> → ; <подія> <перелік\_подій2>
- (5) <перелік\_подій2> → ε
- (6) <подія> → <дія\_фактору>
- (7) <дія\_фактору> → <фактор>, <дія>

- (9) <фактор> → <фактор\_природ>
- (12) <фактор\_природ> → **швидкість\_вітру** = <знач\_шв>
- (15) <номер\_BEY> → **BEY** <номер>
- (20) <дія> → <процедура> <номер\_BEY>
- (21) <дія> → **повідомлення П** <номер>
- (22) <дія> → **розрахувати\_склад\_VЕС\_за\_алгоритмом А** <номер>
- (23) <процедура> → **увімкнути**
- (24) <процедура> → **вимкнути**
- (30) <номер> → **1**
- (31) <номер> → **2**
- (91) <знач\_шв> → **4** <знач\_шв2>
- (92) <знач\_шв2> → **1**
- (93) <знач\_шв2> → **2**

У назві LL(1) перше «L» означає перегляд вхідного потоку зліва направо, друге «L» – ліве породження, а «1» – перегляд одного символу (токена – якщо синтаксичному аналізу передують лексичний) з вхідного потоку на кожному кроці для прийняття рішення щодо наступних дій. До LL(1)-граматик належать такі граматики, в яких для будь-яких двох різних продукцій  $A \rightarrow \alpha / \beta$  виконуються нижченаведені умови.

1. Не існує такого терміналу  $a$ , для якого і  $\alpha$ , і  $\beta$  породжує рядок, що починається з  $a$ .

2. Порожній рядок може породжувати тільки одну з продукцій  $\alpha$  або  $\beta$ .

3. Якщо  $\beta \rightarrow^* \varepsilon$ , то  $\alpha$  не породжує ні один рядок, що починається з терміналу з множини  $FOLLOW(A)$  [8].

Першим підготовчим етапом побудови нерекурсивного синтаксичного аналізатора є побудова таблиці  $FIRST$  [8].

Якщо  $a$  – довільний рядок символів граматики, то  $FIRST(a)$  визначається як множина терміналів, з яких починаються рядки, виведені з  $a$ . Якщо  $a \rightarrow^* \varepsilon$ , то  $\varepsilon \in FIRST(a)$ , де позначення « $\rightarrow^*$ » означає досягнення пустого символу « $\varepsilon$ » за нуль або більше кроків.

Для того, щоб обчислити  $FIRST(X)$  для всіх символів  $X$  деякої граматики, необхідно застосовувати наступні правила доти, поки до жодної із множин  $FIRST$  не зможуть бути додані ні терміналі, ні  $\varepsilon$ .

1. Якщо  $X$  – термінал, то  $FIRST(X) = \{X\}$ .
2. Якщо існує продукція  $X \rightarrow \varepsilon$ , додамо  $\varepsilon$  до  $FIRST(X)$ .

3. Якщо  $X$  – нетермінал й існує продукція  $X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$ , то помістимо  $a$  в  $FIRST(X)$ , якщо для якогось  $i$   $a \in FIRST(Y_i)$  і  $\varepsilon$  входить в усі множини  $FIRST(Y_1), \dots, FIRST(Y_{i-1})$ , тобто  $Y_1 \dots Y_{i-1} \rightarrow^* \varepsilon$ . Якщо  $\varepsilon \in$  у всіх  $FIRST(Y_i)$ ,  $i = 1 \dots k$ , то додаємо  $\varepsilon$  до  $FIRST(X)$ . Наприклад, усе, що перебуває в множині  $FIRST(Y_1)$ , є й у множині  $FIRST(X)$ . Якщо  $Y_1$  не породжує  $\varepsilon$ , то більше нічого не додаємо до  $FIRST(X)$ , але якщо  $Y_1 \rightarrow^* \varepsilon$ , то до  $FIRST(X)$  додаємо  $FIRST(Y_2)$  і т. д.

Побудова таблиці  $FOLLOW(A)$  для нетерміналу  $A$  починається з визначення множини терміналів  $a$ , які можуть розташовуватися безпосередньо справа від  $A$  в деякій сентенціальній формі, тобто

множини терміналів  $a$ , таких, що існує породження виду  $S \rightarrow^* aAa\beta$  для деяких  $a$  й  $\beta$ .

Слід зауважити, що в процесі приведення між  $A$  і  $a$  можуть з'явитися символи, але вони породжують  $\varepsilon$  і в остаточному підсумку зникають. Якщо  $A$  може виявитися крайнім справа символом деякої сентенціальної форми, то  $\$ \in FOLLOW(A)$ .

Щоб обчислити  $FOLLOW(A)$  для всіх нетерміналів  $A$ , будемо застосовувати наступні правила доти, поки до жодної із множин  $FOLLOW$  не можна буде додати жодного символу.

1. Помістимо  $\$$  в  $FOLLOW(S)$ , де  $S$  – стартовий символ, а  $\$$  – правий обмежувач вхідного потоку.

2. Якщо існує продукція  $A \rightarrow aB\beta$ , то всі елементи множини  $FIRST(\beta)$ , крім  $\varepsilon$ , поміщаються в множину  $FOLLOW(B)$ .

3. Якщо існує продукція  $A \rightarrow aB$  або  $A \rightarrow aB\beta$ , де  $FIRST(\beta)$  містить  $\varepsilon$  ( $\beta \rightarrow^* \varepsilon$ ), то всі елементи із множини  $FOLLOW(A)$  містяться в множину  $FOLLOW(B)$ .

У таблиці 1 наведено результат побудови функції  $FIRST$  та  $FOLLOW$  для цієї граматики.

Наступним етапом є побудова таблиці переходів предикативного синтаксичного аналізатора.

1. Для кожної продукції граматики  $A \rightarrow \alpha$  виконуємо кроки 2 і 3.

2. Для кожного терміналу  $a$  з  $FIRST(\alpha)$  додаємо  $A \rightarrow \alpha$  в комірку  $M[A,a]$ .

3. Якщо в  $FIRST(\alpha)$  входить  $\varepsilon$ , для кожного терміналу  $b$  з  $FOLLOW(A)$  додамо  $A \rightarrow \alpha$  в комірку  $M[A,b]$ . Якщо  $\varepsilon$  входить в  $FIRST(\alpha)$ , а  $\$$  – в  $FOLLOW(A)$ , додамо  $A \rightarrow \alpha$  в комірку  $M[A,\$]$ .

4. Зробимо кожну невизначену комірку таблиці  $M$  такою, що вказує на помилку.

Предикативний синтаксичний аналізатор [8] має вхідний буфер, стек, таблицю розбору й вихідний потік. Вхідний буфер містить аналізований рядок із маркером її правого кінця – спеціальним символом. Стек містить послідовність символів граматики з  $\$$  на дні. Завжди стек містить стартовий символ граматики безпосередньо над символом  $\$$ . Таблиця розбору являє собою двомірний масив  $M[A,a]$ , де  $A$  – нетермінал,  $a$  – термінал або символ  $\$$  (табл. 2).

Таблиця 1

Результат побудови функції  $FIRST$  та  $FOLLOW$

№	Нетермінал A	Множина $FIRST(A)$	Множина $FOLLOW(A)$
1	<сценарій>	{сценарій}	{ \$ }
2	<номер>	{1, 2}	{ ; }
3	<перелік подій>	{швидкість вітру}	{ \$ }
4	<фактор>	{швидкість вітру}	{ , }
5	<фактор природ>	{швидкість вітру}	{ , }
6	<дія фактору>	{швидкість вітру}	{ ; }
7	<подія>	{швидкість вітру}	{ ; }
8	<перелік подій2>	{ε, «;»}	{ \$, ε }
9	<дія>	{повідомлення, розрахувати_склад_BEC_за_алгоритмом, увімкнути, вимкнути}	{ ; }
10	<процедура>	{увімкнути, вимкнути}	{ BEU }
11	<номер BEU>	{BEU}	{ ; }
12	<номер>	{1, 2}	{ ; }
13	<знач шв>	{4}	{ , }
14	<знач шв2>	{1, 2}	{ , }

Синтаксичний аналізатор керується програмою, що працює таким чином. Програма розглядає  $X$  – символ на вершині стека, і  $a$  – поточний вхідний символ. Ці два символи визначають дії синтаксичного аналізатора. Є такі варіанти:

1. Якщо  $X ::= a ::= \$$ , синтаксичний аналізатор припиняє роботу й повідомляє про успішне завершення розбору.

2. Якщо  $X ::= a \neq \$$ , синтаксичний аналізатор знімає зі стеку  $X$  і переміщує покажчик вхідного потоку до наступного символу.

3. Якщо  $X ::= \varepsilon$ , синтаксичний аналізатор знімає зі стеку  $X$ , але не переміщує покажчик вхідного потоку до наступного символу.

4. Якщо  $X$  являє собою нетермінал, програма розглядає запис  $M[X,a]$  з таблиці розбору  $M$ . Цей запис являє собою або  $X$ -продукцію граматики, або запис про помилку. Якщо, наприклад,  $M[X,a] = \{X ::= UVW\}$ , синтаксичний аналізатор заміщує  $X$  на вершині стеку на  $WVU$  (з  $U$  на вершині стека). Ми вважаємо, що як вихід синтаксичний аналізатор просто виводить використану продукцію, але, звичайно ж, тут може виконуватися будь-який необхідний код.

5. Якщо  $M[X,a] = error$ , синтаксичний аналізатор викликає програму відновлення після помилки.

Таблиця 2

Таблиця предиктивного аналізу для заданої граматики

Нетермінал	Вхідний символ														
	сценарій	швидкість_вітру	;	ВЕС	повідомлення	розрахувати_склад_ВЕС_за_алгоритмом	увімкнуті	вимкнуті	4	1	2	П	Λ	\$	
<сценарій>	1														
<перелік_подій>		2	2												2
<подія>		6													
<дія_фактору>		7													
<фактор>		9													
<фактор_природ>		12													
<номер_ВЕС>				15											
<перелік_подій2>			4												5
<дія>					21	22	20	20							
<процедура>							23	24							
<номер>										30	31				
<знач_шв>									91						
<знач_шв2>										92	93				

Примітка. На перетині комірок «Нетермінал» та «Вхідний символ» заходиться номер правила.

Поведінка синтаксичного аналізатора може описуватися його конфігураціями, які дають вміст стека й вхідний потік, що залишився.

**Висновки та напрями подальших досліджень.** Закладено основу створення предикативного синтаксичного аналізатора компілятора мови опису сценаріїв для роботи вітрової електростанції:

початкову мову перетворено до LL(1)-граматики та побудовано таблицю переходів ПСА. Надалі планується програмна реалізація аналізатора, дослідження й розробка синтаксично-орієнтованого компілятора проблемно-орієнтованих мов типу мови опису сценаріїв ВЕС.

## ЛІТЕРАТУРА

1. Коваленко И. И. Системные технологии генерации и анализа сценариев [Текст] / И. И. Коваленко, А. П. Гожий. – Николаев : ЧГУ им. Петра Могила, 2006. – 160 с.
2. Самойленко Л. И. Разработка методологии оценки сценариев в задачах планирования космической деятельностью [Текст] / Л. И. Самойленко // Проблемы управления и информатики. – 2005. – № 5. – С. 143–156.
3. Андрейчиков А. В. Интеллектуальные информационные системы [Текст] : учеб. пособие / А. В. Андрейчиков, О. Н. Андрейчикова. – М. : Финансы и статистика, 2004. – 422 с.
4. Фісун М. Т. Генерація сценаріїв подій з використанням формальних граматики [Текст] / М. Т. Фісун, К. Ю. Яблонська, О. Б. Шуневич. – Миколаїв : Збірник наукових праць. – НУК, 2013. – № 3. – С. 86–91.
5. Медиковський М. О. Багатокритеріальний метод оцінювання ефективності вітроенергетичної установки [Текст] / М. О. Медиковський, О. Б. Шуневич // Вісник інженерної академії України. – 2010. – № 3-4. – С. 240–245.
6. Медиковський М. О. Модифікована мережа Петрі для аналізу структури вітрової електростанції [Текст] / М. О. Медиковський, О. Б. Шуневич // Motrol – Commission of motorization and energetic in agriculture – Lublin, 2012. – Vol. 14. No. 4. – P. 178–184.
7. Офіційний сайт проекту ANTLR [Електронний ресурс]. – Режим доступу : <http://www.antlr.org>.
8. Ахо А. В. Компилятори: принципы, технология и инструменты [Текст] / А. В. Ахо, Р. Сети, Д. Д. Ульман. – М. : Вильямс, 2003. – 768 с.
9. Лаврищева Е. М. Современные методы программирования: возможности и инструменты [Текст] / Е. М. Лаврищева // Проблемы программирования. – 2006. № 2-3. – С. 60–74.
10. Чернецьки К. Порождающее программирование. Методы, инструменты, применение [Текст] / К. Чернецьки, У. Айзенекер. – М. : «Питер», 2005. – 730 с.

**ФІСУН Микола Тихонович** – доктор технічних наук, професор, завідувач кафедри інтелектуальних інформаційних систем Чорноморського державного університету імені Петра Могили.

**Коло наукових інтересів:** інтелектуальні інформаційні системи та CASE-засоби, OLAP-технології, Textmining, формальні граматики.

**ЯБЛОНСЬКА Катерина Юріївна** – аспірант, викладач кафедри інтелектуальних інформаційних систем Чорноморського державного університету імені Петра Могили.

**Коло наукових інтересів:** інтелектуальні інформаційні системи, формальні граматики, нечітка логіка, сценарний аналіз.