

ЗМІСТ

Жарких В. Філософський зміст поняття гра	5
Барановська О. Игровое мышление и нормативная организация культуры	11
Бліненко О. Підхід до оптимізації множинного інтелекту за допомогою гри	19
Бородіна Н. Комп'ютерна гра як тренажер філософського дискурсу	25
Грида Т., Тихомірова Ф., Шевченко Н. Гра як інструмент лікарняної клоунади	31
Дідух Е. Концептуальні засади моральності в комп'ютерних іграх	41
Лугова Т., Раєва В. Гейміфікація методів класифікації в контексті інформаційного суспільства	51
Панкевич О. Застосування ігрових технологій під час підготовки майбутніх фахівців соціономічної сфери: акмеологічний підхід	59
Прокофєва С. Игры та жорстокість	66
Райхерт К. Гостинність у Стародавній Греції як гра	73
Савченков О. Кліпова свідомість як фактор трансформації комп'ютерних ігор	79
Янушевич І., Парфенюк Д. Філософські баталії або навчаючи «хрестик-нолики»	89

CONTENTS

Zharkyykh V. The Philosophical Content of the Concept Play-Game	5
Baranovska O. Game thinking and the normative organization of culture	11
Blinenko O. Approach to optimizing multiple intelligence by game	19
Borodina N. Video game as a simulator of philosophical discourse	25
Grida T., Tikhomirova F., Shevchenko N. Games as the instrument of hospital clowning	31
Didukh E. Conceptual foundations of morality in videogames	41
Luhova T., Raeva V. Gameification of classification methods in the context of the informational society	51
Pankevich O. The essence of professional self-realization of future sociometric sphere specialists	59
Prokofyeva S. Games and violence	66
Rayhert K. The ancient greek hospitality as a play	73
Savchenkov O. Blip culture as factor for transformation of computer games	79
Yanushevych I. Philosophical fights or "tic-tac-toe" training	89