

## ЗМІСТ

---

<i>Валерій БОРИСЕНКО, Андрій УСТЕНКО, Євгеній ДРУЗЬ</i> Геометричне моделювання меридіональних границь проточних частин осьових компресорів.....	5
<i>Олег БУЛАНЧУК, Галина БУЛАНЧУК, Іван ЄВАРЛАК</i> Використання гібридних схем при розв'язку задач в частинних похідних .....	11
<i>Олександр ВЕЙЦБЛИТ, Микола КОРОТАЄВ</i> Програмний засіб для підтримки процесу дослідження динамічних систем.....	16
<i>Володимир ДАНИЛЕНКО, Ольга ШОМАН</i> Розрахункові сітки як результат геометричних перетворень .....	24
<i>Катерина КУЗЬМА</i> Алгоритм перевірки відповіді в системах тестування, поданої у текстовій формі .....	30
<i>Віктор МЕЛЬНИК</i> Мікропроцесорна система для кодування звукового сигналу .....	34
<i>Сергій НАДТОЧІЙ, Антон ГУДА</i> Розробка системи отримання даних з mems сенсорів та дослідження методів їх обробки .....	39
<i>Дмитро ПАВЛЕНКО, Катерина ОСТРОВСЬКА</i> Розробка автоматизованої системи налаштування параметрів пам'яті серверу Oracle для підвищення продуктивності.....	47
<i>Алла ПЕРПЕРІ, Олена САВСЬСЬКА, Інна АРТЕМЬСЬКА, Павло ЗАЙЦЕВ</i> Методика комп'ютерного моделювання футбольних бутс у системі Crispin Shoemaker .....	52
<i>Валерій ПОЗДЄСВ, Олександр МЕЛЬНИК</i> Математичне моделювання вимірювального тракту для визначення імпульсного тиску в рідині .....	60
<i>Олена САВСЬСЬКА, Тамара СТАРУШКЕВИЧ</i> Математичний аналіз та комп'ютерне проектування напружених станів армованої стегнової кістки .....	65
<i>Олександр СИДЕЛЬОВ, Тетяна СЕЛІВЬОРСТОВА</i> Алгоритм створення тривимірних ігрових моделей високої складності.....	72
<i>Юрій СКЛЕМА, Олена ГЛІБКО, Марія МАКСИМОВА</i> Тривимірний ігровий додаток як засіб підвищення ефективності роботи сайту технічного центру .....	79
<i>Ірина USTENKO, Serhii USTENKO</i> Geometric recognition method of rectangular areas on images.....	84
<i>Юрій ХОЛКОВСЬКИЙ</i> Геометричне моделювання багато параметричних середовищ із використанням n-вимірної інтерполяції .....	89
<i>Александр ХОШАБА</i> Моделирование производительности вычислительных систем на основе моделей и программных средств.....	93
<i>Олексій ЧУНІХІН, Тетяна ЧУНІХІНА</i> Особливості реалізації побудови Пуассонівського диску методом Роберта Брідсона мовою C++.....	99
ІНФОРМАЦІЯ ПРО АВТОРІВ.....	105
ABSTRACTS .....	107

---

# CONTENTS

---

<i>Valerii BORISENKO, Andrii USTENKO, Yevheniy DRUZ</i> Geometric modelling of the meridional boundaries of the flow parties of the axial compressors.....	5
<i>Oleg BULANCHUK, Galina BULANCHUK, Ivan YEVARLAK</i> Use of hybrid schemes when solving task in private derivatives.....	11
<i>Alexander VEITSBLIT, Nikolay KOROTAEV</i> A software tool to support the process of researching dynamic systems.....	16
<i>Volodymyr DANYLENKO, Olga SHOMAN</i> Computational grids as a result of geometric transformations.....	24
<i>Kateryna KUZMA</i> The algorithm of verification the answer in testing systems, submitted in a text form .....	30
<i>Victor MELNIK</i> Microprocessor system for covering sound signal.....	34
<i>Serhii NADTOCHII, Anton GUDA</i> Development of a system for obtaining data from mems sensors and researching methods for their processing .....	39
<i>Dmitry PAVLENKO, Ekaterina OSTROVSKAYA</i> Development of an automated system for tuning parameters of the memory Oracle server to improve performance.....	47
<i>Alla PERPERI, Olena SAVIELIEVA, Inna ARTEMIEVA, Pavlo ZAITSEV</i> The method of computer designing football boots in the Crispin Shoemaker system.....	52
<i>Valeriy POZDEEV, Alexandr MELNIK</i> Mathematical modeling of the measuring tract for determination of pulse pressure in liquid .....	60
<i>Olena SAVIELIEVA, Tamara STARUSHKEVYCH</i> Mathematical analysis and computer simulation of reinforced femur bone stressed states.....	65
<i>Olexsandr SYDELOV, Tetiana SELIVORSTOVA</i> Algorithm of the creation of hygienic compatibility three-dimensional game models.....	72
<i>Yury SKLEMA, Olena GLIBKO, Maria MAKSIMOVA</i> A three-dimensional gaming application as a means to increase the effectiveness of the work of the technical center site .....	79
<i>Iryna USTENKO, Serhii USTENKO</i> Geometric recognition method of rectangular areas on images.....	84
<i>Yuriy KHOLKOVSKY</i> Geometrical modeling of multi-parameter environments using n-dimensional interpolation.....	89
<i>Olexandr KHOSHABA</i> Modeling the performance of computing systems based on models and software .....	93
<i>Olexsii CHUNIKHIN, Tetiana CHUNIKHINA</i> Peculiar features of implementation for generation of the Poisson disk in terms of language C++ .....	99
INFORMATION ABOUT THE AUTHORS.....	105
ABSTRACTS .....	107

---