

УДК 004.896

С.С. СИНЕЛЬНИКОВ

*Донецкий государственный институт искусственного интеллекта, Украина***ПРИМЕНЕНИЕ ЧИСЛЕННЫХ МЕТОДОВ К ЗАДАЧЕ ПОИСКА ДАННЫХ  
В ОТСОРТИРОВАННОМ МАССИВЕ**

Рассмотрены методы поиска данных в отсортированном массиве, показана связь численных методов нахождения нулей функции с бинарным и интерполяционным методом поиска. Применены методы касательных и итерационный метод к задаче поиска данных.

**поиск данных, численные методы, массив, бинарный поиск, интерполяционный метод, метод хорд, метод касательных, итерационный метод**

**Введение**

Компьютеры являются основными средствами хранения и быстрой обработки информации. Они внедрены во многие отрасли, и являются важной частью решения многих задач. Извлечение информации по запросу пользователя – одна из немногих задач, для решения которых целесообразно развивать существующие методы поиска данных. Методы поиска данных связаны со многими разделами современной науки: функциональный анализ, исследование операций, базы данных и прочие.

Задача поиска [1 – 3] заключается в нахождении индекса  $i$  элемента массива  $f$  по заранее известному значению элемента  $=key$ , т.е. поиск индекса  $i$ , при котором  $f[i] = key$ .

**Анализ методов поиска данных**

В настоящее время известными методами поиска данных в отсортированном массиве из  $N$  элементов являются бинарный поиск [1, 2], интерполяционный метод [1], и метод с применением бинарных деревьев [1]. Скорость поиска для каждого из методов соответственно порядка  $\log_2 N$ ,  $1 \log_2 \log_2 N$ ,  $\log_2 N$ .

Достоинство алгоритма бинарного поиска в том, что он не требует построения дополнительных структур и прост в программировании. Недостаток

метода бинарного поиска в том, что он уступает по скорости интерполяционному методу. Достоинство интерполяционного метода заключается в его скорости, а недостаток в том, что он требует близких по значению элементов и не приемлет резких скачков между рядом стоящими элементами. Алгоритм с применением бинарных деревьев (как и бинарного поиска) не требователен к таким резким скачкам, но требует дополнительной организации древовидной структуры расположения элементов, что не всегда допустимо.

В данной работе будет показана связь численных методов нахождения нулей функции с бинарным и интерполяционным методом поиска, а также применены метод касательных и итерационный метод к задаче поиска данных.

**Применение метода касательных  
к задаче поиска данных**

Рассмотрим следующий отсортированный массив (таблично заданную функцию) элементов (индексация начинается с нуля):

$$f[20] = \{8, 67, 99, 106, 123, 140, 148, 153, 162, 169, 190, 191, 198, 263, 267, 322, 326, 346, 348, 441\}.$$

Предположим, что необходимо найти индекс элемента со значением  $key = 267$ .

Вычтем из всех элементов массива  $key$  и по-

строим график зависимости значения  $f[i] - key$  от индекса  $i$  (рис. 1).

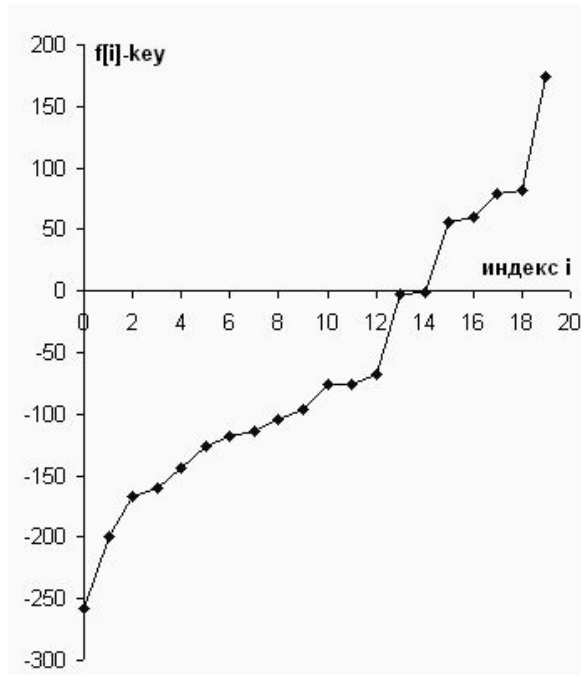


Рис. 1. График зависимости значения  $f[i] - key$  от индекса  $i$

Задача поиска элемента сводится к нахождению нуля построенной функции ( $f[i] = 0$ ). Полученная функция является возрастающей на отрезке  $[0, 19]$  и меняющей знак на концах отрезка, что, по аналогии с численными методами нахождения нулей функции, дает возможность применения методов дихотомии (деления пополам) и секущих (хорд) (если первая и вторая производная  $f[i]$  знакопостоянны) [4]. Бинарный поиск и интерполяционный метод являются соответственно алгоритмом дихотомии и модифицированным методом хорд (рис. 2).

Возникает вопрос – можно ли применять другие численные методы для нахождения нулей функции  $f[i] - key$  и при каких условиях? Применять другие численные методы можно к данной задаче. Например, метод касательных можно применять, если первая и вторая производная  $f[i]$  знакопостоянны, т.е. для таблично заданной функции получим:

$$\begin{cases} f[i] \leq f[i+1]; \\ f[i+1] - f[i] \leq f[i+2] - f[i+1], \end{cases} \quad (1)$$

$$\begin{cases} f[i] \leq f[i+1]; \\ f[i+1] - f[i] \geq f[i+2] - f[i+1]. \end{cases} \quad (2)$$

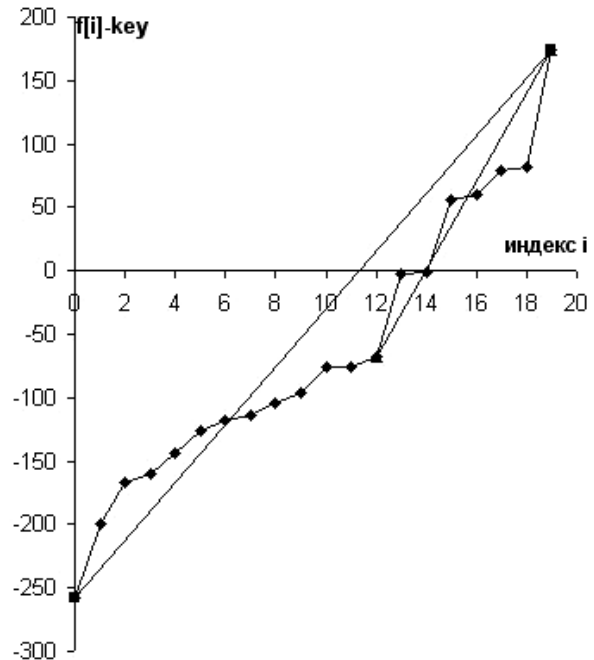


Рис. 2. Применение модифицированного метода хорд (интерполяционного метода)

Так как массив отсортирован по возрастанию, то условие (3)

$$f[i] \leq f[i+1] \quad (3)$$

выполняется всегда. Остальные условия необходимо проверять, прежде чем использовать метод касательных.

Рассмотрим следующий массив из  $N=20$  элементов, удовлетворяющий требованиям (1):

$f[20] = \{4, 5, 11, 24, 39, 60, 90, 121, 162, 212, 267, 328, 395, 472, 548, 635, 773, 1121, 1671, 2531\}$ ;

График таблично заданной функции  $f$  представлен на рис. 3.

Применим метод касательных для поиска элемента равного  $key = 267$ .

Проведем прямую через точки  $N-1$  и  $N-2$  (последнюю и предпоследнюю). Пересечение с осью ОI дает значение 16. 16-й элемент не равен 267, поэто-

му его использовать в дальнейших расчетах нет смысла, и далее проводим прямую через точки 14 и 15. Пересечение с осью ОI дает значение 10, которое равно 267.

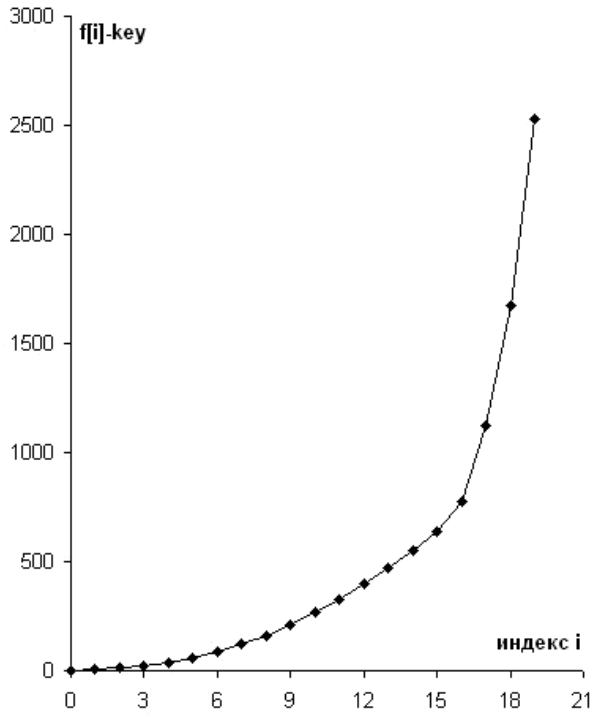


Рис. 3. График функции  $f[i]$  для метода касательных

Искомый элемент найден и потребовалось две итерации.

В обоих случаях производилось округление нового полученного значения  $I$  в меньшую сторону (дробная часть отбрасывалась).

Очевидно, что данный алгоритм дольше всего будет искать первый элемент с индексом ноль (рис. 4) – 4 итерации, а быстрее всего  $N-1$ ,  $N-2$  и  $N-3$ .

Среднее число итераций для метода касательных составляет

$$\frac{(4 \cdot 1 + 9 \cdot 2 + 4 \cdot 3 + 3 \cdot 4)}{20} = \frac{46}{20} = 2,3.$$

Среднее число итераций для метода хорд равно

$$\frac{(3 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + 2 \cdot 4 + 3 \cdot 5 + 8 \cdot 4)}{20} = \frac{68}{20} = 3,4.$$

В данном случае метод касательных лучше метода хорд на треть.

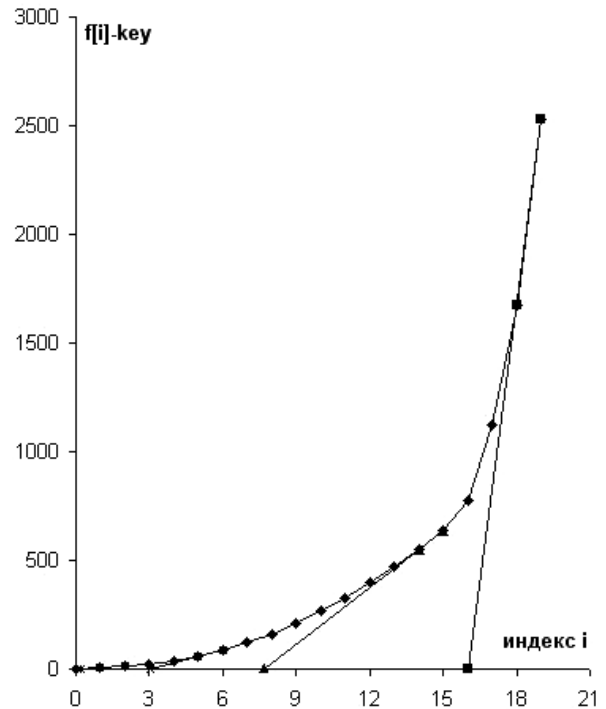


Рис. 4. Применение метода касательных

### Формальное описание метода касательных

Формально метод касательных можно записать следующим образом.

Дан отсортированный по возрастанию массив  $f$  из  $N$  элементов. Необходимо найти индекс  $k$  в массиве  $f$ , где  $f[k] = key$ .

Если каждый элемент массива  $f$  удовлетворяет требованиям (1) или (2), то метод касательных применим.

Если каждый элемент массива  $f$  удовлетворяет требованиям (1), то алгоритм должен начать работу с  $N-1$  элемента (последнего) и округление нового значения  $I_{j+2}$  должно производиться в меньшую сторону. Если каждый элемент массива  $f$  удовлетворяет требованиям (2), то алгоритм должен начать работу с 0 элемента (первого) и округление нового значения  $I_{j+2}$  должно производиться в большую сторону.

В случае (1) проведем прямую через точки  $(I_j, f[I_j])$  и  $(I_{j+1}, f[I_{j+1}])$ , где  $I_j = N-1$ , а

$I_{j+1} = N - 2$ . Для случая (2) выбираем точки  $(0, f[0])$  и  $(1, f[1])$ . Это имитация касательной.

$$\frac{I - I_{j+1}}{I_j - I_{j+1}} = \frac{f(I) - f[I_{j+1}]}{f[I_j] - f[I_{j+1}]} \quad (4)$$

Найдем пересечение прямой, заданной (4), с осью ОI:

$$I = I_{j+1} - \frac{f[I_{j+1}]}{f[I_j] - f[I_{j+1}]},$$

и получим рекуррентную формулу (5) для получения нового индекса

$$I_{j+2} = I_{j+1} - \frac{f[I_{j+1}]}{f[I_j] - f[I_{j+1}]} \quad (5)$$

Алгоритм завершает работу в том случае, когда  $f[I_{j+2}] = key$ , а искомым индекс  $k = I_{j+2}$ .

Для доказательства сходимости метода сравним тангенсы углов наклона прямых, проходящих через точки  $(i, f[i])$  и  $(i+1, f[i+1])$ ,  $(i+1, f[i+1])$  и  $(i+2, f[i+2])$ :

$$\frac{f[i+1] - f[i]}{i+1-i} \leq \frac{f[i+2] - f[i+1]}{i+2-i-1},$$

$$f[i+1] - f[i] \leq f[i+2] - f[i+1]. \quad (6)$$

Полученное условие (6) выполняется (требование (1)) и означает, что угол наклона первой прямой, проходящий через точки  $(i, f[i])$  и  $(i+1, f[i+1])$  меньше или равен, чем второй прямой, проходящий через точки  $(i+1, f[i+1])$  и  $(i+2, f[i+2])$ . Пусть первая прямая пересекает ось I в точке  $(I_1, 0)$ , а вторая прямая – в точке  $(I_2, 0)$ . Тогда  $I_1 \leq I_2$ . Применяя этот результат ко всем прямым, проведенным, начиная с точки с искомым индексом  $k$ , и следующей за ней  $k+1$ , получим:

$$I_k \leq I_{k+1} \leq \dots \leq I_{N-1}. \quad (7)$$

Выражение (7) означает, что пересечение с осью ОI любой прямой, проведенной через две любые точки  $(i, f[i])$  и  $(i+1, f[i+1])$ , не могут быть меньше  $I_k$  – искомого индекса и, так как угол наклона прямых постоянно уменьшается, рано или

поздно мы доберемся до  $I_k$ . Таким образом, сходимость метода достигнута. Аналогично можно доказать сходимость метода касательных для условий (2).

### Применение метода итераций к задаче поиска

Рассмотрим возможность применения метода итераций [4 – 7] для поиска данных в отсортированном массиве из  $N$  элементов по ключу.

Необходимые требования для применения метода итераций: функция должна быть возрастающей, меняющей знак на концах отрезка и первая производная знакопостоянна. Каждое из условий для отсортированного массива выполняется.

Для поиска новой точки по методу итераций применяется следующая рекуррентная формула:

$$I_{n+1} = \varphi(I_n),$$

где  $\varphi(I) = I - f(I) \cdot C$ , причем  $C$  выбирается таким образом, чтобы функция  $\varphi(I)$  удовлетворяла условиям сходимости метода итераций.

Знак  $C$  определяется знаком производной. Так как массив отсортирован по возрастанию, то  $C > 0$ .  $C$  выбирается из соображений (8):

$$C \leq \frac{2}{|f'(x)|}, \quad (8)$$

т.е.  $C \leq \frac{2}{\max\{|f'(x)|\}}$ . Для таблично заданной функции получим:

$$C \leq \frac{2}{\max\{|f(I+1) - f(I)|, I = 0, N-2\}} \quad (9)$$

Таким образом, рекуррентная формула для получения нового значения примет вид (10):

$$I_{n+1} = I_n - f[I_n] \cdot C, \quad (10)$$

где константа  $C$  определяется в соответствии с условием (9).

Начальный  $I_n$  берется равным  $N-1$ . Завершение алгоритма достигается при  $f[I_{n+1}] = key$ .

Заметим, что метод итераций сходится быстрее,

если на каждом шаге пересчитывать константу  $C$ . Это выполнять уместно, так как диапазон поиска сужается. Недостаток данной модификации заключаются в накладных расходах (дополнительный массив для хранения максимальных значений констант  $C$  на каждом диапазоне поиска).

Применим метод итераций для поиска элемента равного  $key = 267$  в массиве из  $N=20$  элементов:

$f[20]=\{4, 5, 11, 24, 39, 60, 90, 121, 162, 212, 267, 328, 395, 472, 548, 635, 773, 1121, 1671, 2531\}$ .

Определим  $C = \frac{2}{2531-1671} = \frac{2}{860}$ . Выполнив 4 итерации алгоритма (для новых значений дробную часть отбрасываем), получим  $I_1=13, I_2=12, I_3=11, I_4=10$ .

В данном случае алгоритм итераций сработал медленнее алгоритма касательных, но быстрее алгоритма хорд. Достоинством алгоритма есть то, что он не требователен к условиям (1) и (2), в отличие от алгоритма касательных. Следует отметить, что алгоритм хорошо работает, если скачки между соседними элементами примерно одинаковы.

В алгоритме итераций также необходимо производить дополнительные расчеты по нахождению константы  $C$ , что также относится к его недостаткам.

### Заключение

В данной работе была показана связь численных методов нахождения нулей функции с бинарным и интерполяционным методом поиска.

Были применены метод касательных и итерационный метод к задаче поиска данных, что является новизной в решении этой задачи. Были показаны условия, при которых следует применять метод касательных и итерационный метод для задачи поиска данных, выявлены достоинства и недостатки каждого из методов.

Применение метода касательных и итерационного методов позволит в ряде случаев увеличить скорость поиска данных в любом программном комплексе, использующем поиск данных (например, сервере баз данных, файловых системах), что говорит о высокой практической значимости полученных результатов.

Данная работа представляет научный интерес для специалистов, занимающихся разработкой программного обеспечения, связанного с поиском данных, для разработчиков серверов баз данных, прикладного программного обеспечения для роботов.

### Литература

1. Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн Алгоритмы: построение и анализ. - 2-е издание. – Вильямс, 2005. – 1296 с.
2. Кнут Д. Искусство программирования. - 3-е издание. – Вильямс, 2005. – 720 с.
3. Седжвик Р. Фундаментальные алгоритмы на C++: Ч. 1-4: Анализ, структуры данных, сортировка, поиск: Пер. с англ. (третья ред.). – Diasoft, 2001. – 687 с.
4. Березин И.С., Жидков Н.П. Методы вычислений. – М.: Физматгиз, 1962. – Т. 1. – 632 с.
5. Вержбицкий В.М. Численные методы. – М.: Высшая школа, 2001. – 382 с.
6. Волков Е.А. Численные методы. – М.: Наука, 1982. – 254 с.
7. Калиткин Н.Н. Численные методы. – М.: Наука, 1978. – 512 с.

Поступила в редакцию 20.11.2006

**Рецензент:** д-р физ.-мат. наук, проф. Б.В. Бондарев, Донецкий национальный университет.